

Lisez le texte sur une jeune fille passionnée de E-sport, puis décidez quelle est la réponse correcte (A, B, C ou D) pour chaque question (1-8). Mettez une croix (☒) dans la bonne case sur la feuille de réponses. La première réponse (0) est donnée en exemple.

Joueuse professionnelle de jeux vidéo

Elle a 25 ans et vit de sa passion, le jeu vidéo. Célébrité dans le monde du E-sport, Kayane, en partenariat avec Orange, sera ce week-end au Toulouse Game Show. Portrait d'une gameuse, devenue championne à l'âge de neuf ans, dans un monde de garçons.

Immergée dans le monde virtuel depuis sa plus tendre enfance, Kayane s'est mise aux jeux vidéo à quatre ans, voulant imiter ses deux grands frères. À peine entrée à l'école primaire, elle participe à ses premiers tournois. « Quand j'ai commencé, on m'a dit que je n'avais rien à faire là et que je devais plutôt jouer à la poupée », se souvient Kayane. À neuf ans, celle qu'on appelait alors la gamine et que personne n'attendait au tournant se classe vice-championne de France du jeu *Dead or Alive 2*. Son inspiration, Kayane ne la tire ni de Lara Croft, ni du célèbre joueur français Yellow Star, mais de Lindsey Stirling, violoniste californienne. « On ne reconnaissait pas son talent, mais elle a toujours persévéré, suivi sa passion, et maintenant elle remplit des salles de concert. Elle est un peu comme moi », explique la joueuse.

« Je suis très offensive »

Aujourd'hui, à 25 ans, et des dizaines de podiums plus tard, on ne qualifie plus Kayane de gamine, mais plutôt de pitbull. « Je suis très offensive, je suis douée pour mettre la pression sur l'adversaire », avoue-t-elle avec une pointe de fierté. En tant que fille, Kayane a dû s'imposer dans cet univers résolument masculin en démontrant de quoi elle était capable. « En compétition, il n'y a pas de distinction entre les hommes et les femmes. C'est une communauté où on apprend le fair-play et le partage », note la *gameuse*. S'il y a toujours « beaucoup de mecs » dans le monde du jeu vidéo, Kayane cultive son talent pour se faire respecter. Extrêmement technique, le jeu vidéo est aujourd'hui considéré comme un sport. Le E-sport exige concentration et dextérité, donc des heures d'entraînement. Spécialiste des jeux de combat, Kayane joue à *Street Fighter*, à *Soul Calibur*. Elle s'exerce deux à trois heures par jour. « On joue seul pour s'entraîner sur des enchaînements qu'on apprend par cœur, et on s'entraîne en ligne contre d'autres joueurs », explique Kayane.

« Difficile d'en vivre »

Pour vivre de sa passion, Kayane porte plusieurs casquettes, toutes dans l'univers du jeu vidéo. « C'est très difficile d'en vivre, on n'a pas le temps de se reposer ». Si la *gameuse* est sponsorisée pour participer à des tournois, elle est aussi payée pour se rendre à des conventions, au cours desquelles elle affronte le public et fait des dédicaces. Kayane anime des émissions sur la chaîne spécialisée *Game One*. Avec des journées remplies, Kayane retombe sur ses pieds à la fin de chaque mois. « Ma passion, c'est le jeu vidéo », dit-elle simplement. Il suffit de l'entendre en parler pour le comprendre. « Jouer à un jeu vidéo, c'est être acteur d'un film. On interprète un personnage et on imagine l'histoire. Aujourd'hui, les graphismes sont impressionnants, les musiques de plus en plus travaillées. L'immersion est totale », raconte-t-elle. Et le futur d'une *gameuse*, ça ressemble à quoi ? « Je travaille au jour le jour, ça m'a toujours réussi. Pour l'instant, je veux voyager et affronter les meilleurs joueurs du monde ». Il y a deux ans, Kayane n'imaginait pas que le E-sport pouvait être reconnu par l'État. Aujourd'hui, c'est le cas. L'univers du jeu vidéo évolue très vite. Aussi vite que l'esprit de la *gameuse* quand elle se plonge dans un jeu.

0 Très jeune, Kayane a commencé à jouer à des jeux vidéo pour :

- A passer du temps avec ses camarades.
- B apprendre à coopérer avec les autres.
- C faire comme des membres de sa famille.
- D s'occuper l'après-midi.

- 1 **Au début, on lui a conseillé de/d' :**
 - A s'entraîner plus souvent.
 - B utiliser tout son talent.
 - C faire comme ses frères.
 - D rester à sa place.

- 2 **L'idole de Kayane a réussi sa carrière, même si les autres :**
 - A sous-estimaient son potentiel.
 - B se moquaient d'elle.
 - C préféraient ses concurrents.
 - D critiquaient son manque d'ambition.

- 3 **À l'âge adulte, l'atout de Kayane est de/d' :**
 - A attirer l'attention du public.
 - B intimider ses concurrents.
 - C jouer avec beaucoup de calme.
 - D manipuler ses adversaires.

- 4 **Dans les tournois, les hommes :**
 - A préfèrent jouer entre eux.
 - B gagnent plus d'argent que les femmes.
 - C montrent un comportement sportif loyal.
 - D sont jugés différemment.

- 5 **Kayane se prépare en solo pour :**
 - A essayer de nouveaux jeux.
 - B automatiser sa façon de jouer.
 - C apprendre de ses erreurs.
 - D jouer à son propre rythme.

- 6 **En plus des tournois, Kayane a d'autres obligations pour pouvoir :**
 - A faire vivre sa famille.
 - B s'entraîner.
 - C gagner sa vie.
 - D payer ses études.

- 7 **Pour Kayane, faire du E-sport c'est :**
 - A faire partie d'une fiction.
 - B mieux que tourner un film.
 - C séduire les spectateurs.
 - D communiquer de façon différente.

- 8 **Son avenir, Kayane :**
 - A le prépare exactement.
 - B l'imagine dans un autre métier.
 - C n'en parle à personne.
 - D n'y pense pas vraiment.

Joueuse professionnelle de jeux vidéo

0	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input checked="" type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>	<i>Von der Lehrperson auszufüllen</i>	
					richtig	falsch
1	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	D <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>