Digitale Grundbildung 4. Klasse

Chronologie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Thema | UE | Output | Was wird benötigt? |
| 1. Wie werden wir organisiert sein?
	1. Digital organisiert
	2. Lernplattform
 | 1 |  |  |
| 1. Grundlagen
	1. Das Zusammenspiel von Hardware und Software
	2. Netzwerkprotokolle
	3. Datensicherungen
	4. Datenwiederherstellungen
	5. Datenverschlüsselungen
 | 4 |  |  |
| 1. Daten
	1. Missbrauch
	2. Manipulation
	3. Überwachung
 | 3 |  |  |
| 1. Digitale Gesellschaft
	1. Filterblasen
	2. Stereotypen und Klischees
	3. Werbung
 | 3 |  |  |
| 1. Künstliche Intelligenz
	1. E-Mobilität und automatisierte Assistenzsysteme
	2. Deep Fakes
	3. Diskriminierung
 | 3 |  |  |
| 1. Digitale Arbeitswalt
	1. Bewerbung im Internetzeitalter
	2. Moderne Arbeitsbedingungen und Technik
 | 2 |  |  |
| 1. Sicherheit im Netz
	1. Recht am eigenen Bild
	2. Missbrauch vorbeugen
 | 2 |  |  |
| 1. Soziale Medien
	1. Algorithmen
	2. Influencer\*innen
	3. Auswirkungen und Einflüsse
 | 3 |  |  |
| 1. Informationen
	1. Erstellen, aktualisieren, anpassen
	2. Veröffentlichen, teilen, dokumentieren
 | 1 |  |  |
| 1. Programmieren
	1. Webanwendungen
	2. Webtools
	3. Eigene Programme
 | 4 |  |  |
| 1. Gestaltung
	1. Filmproduktionen
	2. Visualisierungen
 | 4 |  |  |
| 1. Digital Citizenship
	1. Partizipation
	2. Zusammenarbeiten
 | 2 |  |  |
| 1. Tastaturtraining (Jahresprojekt)
 |  |  |  |

32 Stunden

Version 1

11.08.2022