Digitale Grundbildung 3. Klasse

Chronologie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Thema | UE | Output | Was wird benötigt? |
| 1. Wie werden wir organisiert sein?    1. Digital organisiert    2. Lernplattform    3. Betriebssystem anpassen | 1 |  |  |
| 1. Grundlagen    1. Wie funktioniert Cloud-Computing?    2. Wie funktioniert Datensicherheit?    3. Wie funktioniert Technik im Alltag? | 3 |  |  |
| 1. Recherchieren    1. Suchergebnisse verwalten    2. Wikipedia    3. Quellen bewerten | 2 |  |  |
| 1. Digitale Gesellschaft    1. Digitale Identitäten    2. Internet und Beruf    3. Phänomene in Massenmedien | 3 |  |  |
| 1. Künstliche Intelligenz    1. Anfänge    2. Anwendungsgebiete | 2 |  |  |
| 1. Barrierefreiheit | 2 |  |  |
| 1. Sicherheit im Netz    1. Cybermobbing    2. Cybergrooming    3. Passwortschutz    4. Identitätsdiebstahl | 4 |  |  |
| 1. Information    1. Misinformation / Disinformation    2. Big Data    3. Trolls und Bots    4. Propaganda | 3 |  |  |
| 1. Sicherheit am Gerät    1. Schadsoftware / Malware | 1 |  |  |
| 1. Digitale Phänomene    1. Technische Trends    2. Ökologie und Technik | 2 |  |  |
| 1. Datenanalyse    1. Muster erkennen    2. Ergebnisse auswerten    3. Prognosen erstellen | 3 |  |  |
| 1. Programmieren    1. Computational Thinking umsetzen    2. Eigene Programme | 4 |  |  |
| 1. Gestaltung    1. Filme    2. Präsentationen | 2 |  |  |
| 1. Tastaturtraining | (Jahresprojekt) |  |  |

32 Stunden

Version 1

11.08.2022