Digitale Grundbildung 2. Klasse

Chronologie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Thema | UE | Output | Was wird benötigt? |
| 1. Wie werden wir organisiert sein?    1. Digital organisiert    2. Lernplattform    3. Digitaler Arbeitsplatz | 1 |  |  |
| 1. Grundlagen    1. Wie funktionieren Netzwerke?    2. Wie wird das Internet von allen Arten von Menschen genutzt?    3. Wie arbeiten Hardware und Software zusammen? | 2 |  |  |
| 1. Digitale Bilder    1. Pixel    2. Formate | 2 |  |  |
| 1. Urheberrecht    1. Creative Commons    2. Lizenzmodelle | 1 |  |  |
| 1. Digitales Design    1. Schriftarten    2. Gestaltungsprinzipien    3. Visualisierungen    4. Mindmaps und Infografiken | 4 |  |  |
| 1. Digitale Gesellschaft    1. Trends und Phänomene    2. Memes und Hashtags    3. Unterhaltungsmedien | 3 |  |  |
| 1. Mit Daten arbeiten    1. Erfassen, filtern, sortieren, interpretieren    2. Aufzählungen und Listen    3. Formate | 2 |  |  |
| 1. Digitale Informationen    1. Fake News    2. Nachrichtenwelt im Wandel    3. Social Media – Hintergründe | 3 |  |  |
| 1. Digitales Leben    1. Shopping    2. Betrug    3. Hate Speech    4. Online-Communities | 4 |  |  |
| 1. Programmieren    1. Programmier-Umgebung    2. Debugging    3. Prototypen | 4 |  |  |
| 1. Gesundheit und Ökologie    1. Unsere Geräte und die Umwelt    2. Auswirkungen der Technologie auf Menschen | 2 |  |  |
| 1. Medienproduktion    1. Videos    2. Audios    3. Animationen    4. Musik | 4 |  |  |

32 Stunden

Version 3

11.08.2022